

2n Exercici 2º. Ejercicio	MATEMÀTIQUES APLICADES A LES CIÈNCIES SOCIALS MATEMÁTICAS APLICADAS A LAS CIENCIAS SOCIALES	Obligatòria en la via de Ciències Socials i optativa en la d'Humanitats Obligatoria en la vía de Ciencias Sociales y optativa en la de Humanidades	90 minuts 90 minutos
------------------------------	--	---	-------------------------

**Barem: / Baremo:** Se eligirá el EJERCICIO A o el EJERCICIO B, del que SÓLO se harán TRES de los cuatro problemas. LOS TRES PROBLEMAS PUNTÚAN POR IGUAL.

Cada estudiante podrá disponer de una calculadora científica o gráfica para realizar el examen. Se prohíbe su utilización indebida (Para guardar fórmulas en memoria)

### EJERCICIO A

Todas las respuestas han de ser debidamente razonadas

**PROBLEMA 1.** Obtener la matriz  $X$  que verifica

$$AX - B = 3X,$$

siendo:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & -1 \\ 3 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} \text{ y } B = \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

**PROBLEMA 2.** Un fabricante produce en dos talleres tres modelos distintos de archivadores, el A, el B y el C. Se ha comprometido a entregar 12 archivadores del modelo A, 8 del B y 24 del C. Al fabricante le cuesta 720 € al día el funcionamiento del primer taller y 960 € el del segundo. El primer taller produce diariamente 4 archivadores del modelo A, 2 del B y 4 del C, mientras que el segundo produce 2, 2 y 12 archivadores, respectivamente. ¿Cuántos días debe trabajar cada taller para, cumpliendo el contrato, conseguir reducir al máximo los costes de funcionamiento? ¿Cuál es el valor de dicho coste? ¿Quedaría algún excedente de algún producto en los talleres? En caso afirmativo, determinar cuánto.

**PROBLEMA 3.** Un restaurante abre a las 8 de la noche y cierra cuando todos los clientes se han ido. La función  $C(t) = 60t - 10t^2$  representa el número de clientes que hay en el restaurante en función del número de horas  $t$  que lleva abierto el establecimiento. Se pide:

- Determinar el número máximo de clientes que van una determinada noche al restaurante. Justificar que es un máximo.
- Si deseamos ir al restaurante cuando haya al menos 50 personas y no más de 80, ¿entre qué horas tendríamos que ir?

**PROBLEMA 4.** Se ha realizado una encuesta a un grupo de estudiantes de informática. Entre sus conclusiones está que un 40% ha recibido algún curso de *LINUX*. Además, el 20% de aquellos que recibieron algún curso de *LINUX* tienen ordenador en casa. Si un 10% de estudiantes de informática tienen ordenador en casa y no han recibido ningún curso de *LINUX*, calcular:

- La probabilidad de que un estudiante de informática tenga ordenador en casa y haya recibido un curso de *LINUX*.
- La probabilidad de que un estudiante de informática tenga ordenador en casa.
- Si un estudiante de informática tiene ordenador en casa, la probabilidad de que haya recibido un curso de *LINUX*.

2n Exerci 2º. Ejercicio	MATEMÀTIQUES APLICADES A LES CIÈNCIES SOCIALS MATEMÁTICAS APLICADAS A LAS CIENCIAS SOCIALES	Obligatòria en la via de Ciències Socials i optativa en la d'Humanitats Obligatoria en la vía de Ciencias Sociales y optativa en la de Humanidades	90 minuts 90 minutos
----------------------------	--	---	-------------------------

Barem: / Baremo: **Se eligirá el EJERCICIO A o el EJERCICIO B, del que SÓLO se harán TRES de los cuatro problemas. LOS TRES PROBLEMAS PUNTÚAN POR IGUAL.**

Cada estudiante podrá disponer de una calculadora científica o gráfica para realizar el examen. Se prohíbe su utilización indebida (para guardar fórmulas en memoria)

### EJERCICIO B

Todas las respuestas han de ser debidamente razonadas

**PROBLEMA 1.** Dos hijos deciden hacer un regalo de 100 € a su madre. Como no tienen suficiente dinero, cuentan con la ayuda de su padre, decidiendo pagar el regalo de la siguiente forma: el padre paga el triple de lo que pagan los dos hijos juntos y, por cada 2 € que paga el hermano menor, el mayor paga 3€. ¿Cuánto dinero ha de poner cada uno?

**PROBLEMA 2.** Calcular los puntos de la región definida por

$$\begin{aligned}x + y &\geq 6 \\2x + y &\leq 15 \\3 &\leq x \leq 6 \\2 &\leq y \leq 5\end{aligned}$$

donde la función  $z = 3x + 2y$  alcanza los valores máximo y mínimo. Calcular dichos valores.

**PROBLEMA 3.** Se quiere imprimir un cartel anunciador rectangular que debe contener  $18 \text{ cm}^2$  de texto impreso (también rectangular). Los márgenes superior e inferior deben ser de 2 cm cada uno, mientras que los laterales deben ser de 1 cm. Calcular las dimensiones del cartel para que el gasto de papel sea mínimo y justificar que dicho gasto es realmente mínimo.

**PROBLEMA 4.** En una población hay el doble de mujeres que de hombres. El 25 % de las mujeres son rubias y el 10 % de los hombres también son rubios. Calcular:

- Si se elige al azar una persona y resulta ser rubia, ¿cuál es la probabilidad de que sea una mujer?
- ¿Cuál es la probabilidad de que una persona elegida al azar sea hombre y no sea rubio?



SOLUCIONES PRUEBA DE SELECTIVIDAD SEPTIEMBRE 2004 EJERCICIO A

MATEMÁTICAS APLICADAS A LAS CIENCIAS SOCIALES

①  $AX - B = 3X \Rightarrow (A - 3I)X = B \Rightarrow X = (A - 3I)^{-1} \cdot B = \frac{1}{-5} \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 2 & 2 & -3 \\ 9 & 4 & -6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = -\frac{1}{5} \begin{pmatrix} 2 \\ -9 \\ -28 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2/5 \\ 9/5 \\ 28/5 \end{pmatrix}$

$A - 3I = \begin{pmatrix} 3 & 2 & -1 \\ 3 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} - 3 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 3 & -3 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

Calculamos su inversa:

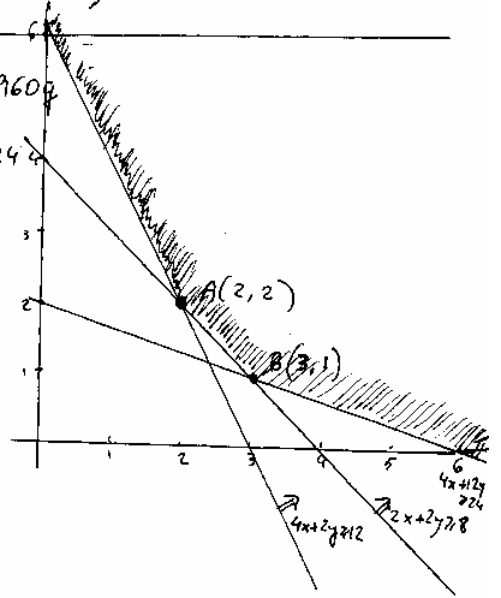
$\begin{vmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 3 & -3 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{vmatrix} = 4 - 3 - 6 = -5$  Adj  $\begin{pmatrix} 0 & 3 & 2 \\ 2 & -3 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 2 & 2 & -3 \\ 9 & 4 & -6 \end{pmatrix} \Rightarrow (A - 3I)^{-1} = \frac{1}{-5} \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 2 & 2 & -3 \\ 9 & 4 & -6 \end{pmatrix}$

②  $x$ : "nº de días que trabaja el 1º taller"  
 $y$ : "nº de días que trabaja el 2º taller" Minimizar coste diario  $f(x, y) = 720x + 960y$

Restricciones  $\begin{cases} 4x + 2y \geq 12 \\ 2x + 2y \geq 8 \\ 4x + 12y \geq 24 \\ x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$   $\begin{cases} 4x + 2y = 12 \\ 2x + 2y = 8 \\ 4x + 12y = 24 \end{cases}$

El vértice A  $\begin{cases} 4x + 2y = 12 \\ 2x + 2y = 8 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 2 \cdot 2 + 2y = 8 \\ 2x = 4 \\ x = 2 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 2 \cdot 2 + 2y = 8 \\ y = 2 \end{cases} \rightarrow A(2, 2)$

El vértice B  $\begin{cases} 2x + 2y = 8 \\ 4x + 12y = 24 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 2x + 2y = 8 \\ 2x + 6y = 12 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 2x + 2 \cdot 1 = 8 \\ 4y = 4 \\ y = 1 \\ x = 3 \end{cases} \rightarrow B(3, 1)$



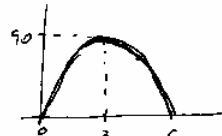
El coste en cada vértice de la región factible no acotada es

$f(6, 0) = 720 \cdot 6 = 4320$   
 $f(3, 1) = 720 \cdot 3 + 960 \cdot 1 = 3120$   
 $f(2, 2) = 720 \cdot 2 + 960 \cdot 2 = 3360$   
 $f(0, 6) = 960 \cdot 6 = 5760$

Solución: Debe trabajar 3 días en el 1º taller y 1 día en el 2º para que el coste sea mínimo, siendo de 3120 €/día. Del producto A fabricará  $4 \cdot 3 + 2 \cdot 1 = 14$  unidades, luego quedarían 2 archivadores A en los talleres.

③  $C(t) = 60t - 10t^2$ . Representamos la función

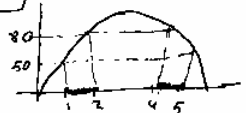
$C'(t) = 60 - 20t$   $60 - 20t = 0$   
 $C''(t) = -20 < 0$   $t = 3$



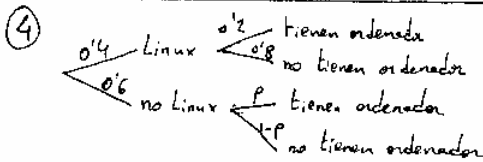
$C(3) = 60 \cdot 3 - 10 \cdot 3^2 = 90$

a) Para  $t = 3$  es  $C'(3) = 0$   $C''(3) = -20 < 0$   $\Rightarrow$  Cuando  $t = 3$ , es decir, a las 11 de la noche, el nº de clientes es máximo, siendo entonces de 90 clientes.

b)  $60t - 10t^2 = 50 \rightarrow 10t^2 - 60t + 50 = 0 \rightarrow t^2 - 6t + 5 = 0 \rightarrow t = \frac{6 \pm \sqrt{36 - 20}}{2} = \frac{6 \pm 4}{2} = \begin{cases} 1 \\ 5 \end{cases}$   
 $60t - 10t^2 = 80 \rightarrow 10t^2 - 60t + 80 = 0 \rightarrow t^2 - 6t + 8 = 0 \rightarrow t = \frac{6 \pm \sqrt{36 - 32}}{2} = \frac{6 \pm 2}{2} = \begin{cases} 2 \\ 4 \end{cases}$



Solución: Debe ir entre las 9 y 10 de la noche o entre las 12 y la 1 de la madrugada



Sabemos que  $P(\text{no linux, tienen ordenador}) = 0'1 \Rightarrow 0'6 \cdot p = 0'1 \Rightarrow p = \frac{1}{6}$

a)  $P(\text{linux, ordenador en casa}) = 0'4 \cdot 0'2 = \boxed{0'08}$   
 b)  $P(\text{tiene ordenador}) = 0'4 \cdot 0'2 + 0'6 \cdot \frac{1}{6} = \boxed{0'18}$

c)  $P(\text{linux} / \text{tiene ord}) = \frac{P(\text{linux, tiene ord})}{P(\text{tiene ord})} = \frac{0'4 \cdot 0'2}{0'4 \cdot 0'2 + 0'6 \cdot \frac{1}{6}} = \boxed{0'4}$



SOLUCIONES PRUEBA DE SELECTIVIDAD · SEPTIEMBRE 2004 EJERCICIO B  
MATEMÁTICAS APLICADAS A LAS CIENCIAS SOCIALES

① x: "dinero que paga el padre"  
 y: "dinero que paga el hermano mayor"  
 z: "dinero que paga el hermano menor"

$$\left. \begin{aligned} x + y + z &= 100 \\ x &= 3(y+z) \\ 2y &= 3z \end{aligned} \right\} \sim \left. \begin{aligned} (1) \quad x + y + z &= 100 \\ x - 3y - 3z &= 0 \\ 2y - 3z &= 0 \end{aligned} \right\} \sim$$

$$\left. \begin{aligned} (2) \quad x + y + z &= 100 \\ -4y - 4z &= -100 \\ 2y - 3z &= 0 \end{aligned} \right\} \sim \left. \begin{aligned} x + y + z &= 100 \rightarrow x + 15 + 10 = 100 \rightarrow x = 75 \\ 2y - 3z &= 0 \rightarrow 2y - 3 \cdot 10 = 0 \rightarrow y = 15 \\ -10z &= -100 \rightarrow z = 10 \end{aligned} \right\}$$

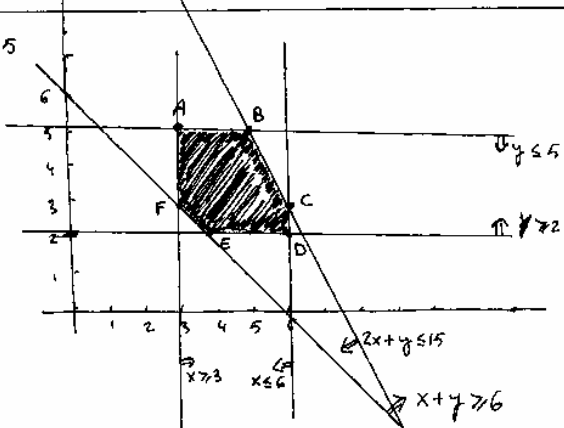
Sol:  $x = 75$  € el padre  
 $y = 15$  € el her. mayor  
 $z = 10$  € el her. menor

②  $\left. \begin{aligned} x + y &\geq 6 \\ 2x + y &\leq 15 \\ 3 \leq x &\leq 6 \\ 2 \leq y &\leq 5 \end{aligned} \right\}$

x	y
0	6
6	0

x	y
7.5	0
6	3
3	9

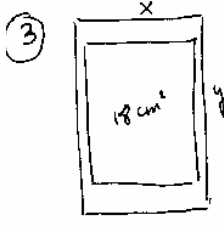


- Hay 6 vértices:
- A(3,5)
  - B → y=5 → y=5 B(5,5)  
2x+y=15 → x=5
  - C → x=6 → x=6 C(6,3)  
2x+y=15 → y=3
  - D(6,2)
  - E → y=2 → y=2 E(4,2)  
x+y=6 → x=4
  - F → x=3 → x=3 F(3,3)  
x+y=6 → y=3

Calculamos el valor de  $z = 3x + 2y$  en cada uno de los 6 vértices:

Sol: El máximo es 25 y se obtiene en el punto B(5,5)  
 El mínimo es 15 y se obtiene en el punto F(3,3)

A(3,5) →  $z = 3 \cdot 3 + 2 \cdot 5 = 19$   
 B(5,5) →  $z = 3 \cdot 5 + 2 \cdot 5 = 25$   
 C(6,3) →  $z = 3 \cdot 6 + 2 \cdot 3 = 24$   
 D(6,2) →  $z = 3 \cdot 6 + 2 \cdot 2 = 22$   
 E(4,2) →  $z = 3 \cdot 4 + 2 \cdot 2 = 16$   
 F(3,3) →  $z = 3 \cdot 3 + 2 \cdot 3 = 15$



③ Minimizar  $f(x,y) = x \cdot y$  con la restricción  $(y-4) \cdot (x-2) = 18 \Rightarrow y = \frac{18}{x-2} + 4$

$$f(x) = x \cdot \left( \frac{18}{x-2} + 4 \right) \Rightarrow f(x) = \frac{18x}{x-2} + 4x$$

$$f'(x) = \frac{18(x-2) - 18x}{(x-2)^2} + 4 = \frac{-36}{(x-2)^2} + 4 \Rightarrow \frac{-36}{(x-2)^2} + 4 = 0 \Rightarrow -36 + 4(x-2)^2 = 0$$

$$\Rightarrow -36 + 4(x^2 - 4x + 4) = 0 \Rightarrow 4x^2 - 16x - 20 = 0 \Rightarrow x^2 - 4x - 5 = 0$$

Si estudiamos el comportamiento de  $f'(x)$  alrededor de  $x=5$  observamos que

$f'(x) < 0$	$f'(x) > 0$	$f'(4) = \frac{-36}{(4-2)^2} + 4 = \frac{-36}{4} + 4 = -5 < 0$
5		$f'(6) = \frac{-36}{(6-2)^2} + 4 = \frac{-36}{16} + 4 > 0$

$$x = \frac{4 \pm \sqrt{16 + 4 \cdot 5}}{2} = \frac{4 \pm 6}{2} = \begin{cases} 5 \\ -1 \text{ (no válida)} \end{cases}$$

luego en  $x=5$  es  $f(x)$  mínimo.

Solución  $x = 5$  cm  
 $y = \frac{18}{5-2} + 4 = 10$  cm

④  $\frac{2}{3}$  mujer  $\begin{cases} 0.25 \text{ rubia} \\ 0.75 \text{ no rubia} \end{cases}$  a)  $P(\text{mujer} / \text{rubia}) = \frac{P(\text{mujer, rubia})}{P(\text{rubia})} = \frac{\frac{2}{3} \cdot 0.25}{\frac{2}{3} \cdot 0.25 + \frac{1}{3} \cdot 0.1} = 0.83$

Tª de Bayes  
 b)  $P(\text{hombre, no rubia}) = \frac{1}{3} \cdot 0.9 = 0.3$